

**관리번호**  
**4-6**

**백제역사유적지구 가상체험 기반구축**

중앙정부 도움필요성 :		유		도움필요: 제도		재정		○ 권한	
신규여부	신규 ○	계속 ○	총사업비 (백만원)		계	국비	도비	시비	기타
완료시기	임기 내	임기 외 ○			23,593	16,377	3,508	3,708	
사업기간	2022 ~ 2038			추진상황	발굴조사 및 복원고증연구 진행중				
사업주체	국가자체 ○	자체	공약담당	문화유산과장	배석희	859-5280			
				문화재시설계장	박성일	859-5283			
				문화재시설계	안지훈	859-5792			

**I 현황 및 정책목표**

**[현황]**

- 미륵사지 및 백제왕궁은 복원고증연구가 진행중인 상황으로 현재 유적의 규모나 구조의 특징 등을 쉽게 인식하기 어려운 실정임

**[정책목표]**

- 문화유산의 미래가치 실현기반 조성을 위한 미래지향적 문화재 보존관리체계 전환 기반구축
- 복원정비 이전에 문화재 디지털 대전환 추진기반 마련을 위한 고품질 문화유산 실감콘텐츠 개발 및 대국민 서비스

**II 사업개요**

- 위 치 : 백제역사유적지구(미륵사지, 백제왕궁)
- 사업기간 : 2004. ~ 2038.
- 시행기관 : 익산시, 국립문화재연구원, 국립부여문화재연구소
- 사 업 비 : 23,593백만원(국비 16,377 도비 3,508 시비 3,708)
- 내 용
  - ▶ 미륵사지 가상체험 기반구축 : 복원고증연구, 메타버스 구축, 디지털 복원 및 증강현실 콘텐츠 개발(회랑, 중문)
  - ▶ 백제왕궁 가상체험 기반구축 : 백제왕궁 박물관(ICT 체험관) 조성 및 가상체험(AR,VR 등) 콘텐츠 구축, 복원고증연구

### III

## 향후 추진계획

#### ○ 미륵사지 가상체험 기반구축

- ▶ 미륵사지 메타버스 구축 : 2022. 2. ~ 12.
- ▶ 미륵사 복원고증 연구 및 디지털복원 기본설계 추진 ※국립문화재연구원 대행
  - 미륵사 복원고증 심화연구 : 2023. ~ 2033.
  - 디지털복원 및 활용계획 수립 : 2023. ~ 2024.
  - 디지털복원 기본설계 및 증강현실 콘텐츠 개발(회랑, 중문) : 2025. ~ 2026.

#### ○ 백제왕궁 가상체험 기반구축

- ▶ 백제왕궁 박물관(ICT가상체험관) 개관 및 운영 : 2022. 8.
  - ⇒ 복원고증 연구성과에 따라 가상체험 콘텐츠 업데이트 및 신규 콘텐츠 구상 추진
- ▶ 백제왕궁 복원고증연구 추진 ※국립부여문화재연구소 대행 : 2024. ~ 2038.

### [연차별 추진일정]

(단위 : 분기)

세부 추진상황	2022년				2023년				2024년				2025년				2026년				비고
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
미륵사지 메타버스 구축																					
미륵사지 복원정비 심화연구 (복원정비 기본계획 수립 디지털복원 기본설계, 건물지 증강현실 콘텐츠 개발)																					
백제왕궁 박물관(ICT체험관) 조성																					
백제왕궁 발굴조사 및 복원고증연구																					

### [연차별 소요예산액]

#### ○ 미륵사지 가상체험 기반구축

(단위 : 백만원)

구분	총계 (a=b+c+d)	기투자 (b)	임 기 내					임기후 (d)	
			소계(c)	2022년	2023년	2024년	2025년		2026년
계	11,600		4,300	200	1,900		2,200		7,300
국비	7,980		2,870		1,330		1,540		5,110
도비	1,710		615		285		330		1,095
시비	1,910		815	200	285		330		1,095
민자등									0

#### ○ 백제왕궁 가상체험 기반구축

(단위 : 백만원)

구분	총계 (a=b+c+d)	기투자 (b)	임 기 내					임기후 (d)	
			소계(c)	2022년	2023년	2024년	2025년		2026년
계	11,993		4,654	300	736	1,055	736	1,827	7,339
국비	8,397		3,260	210	516	739	516	1,279	5,137
도비	1,798		697	45	110	158	110	274	1,101
시비	1,798		697	45	110	158	110	274	1,101
민자등									

## IV

### 공약달성 확인지표

확인지표	단위	목표	2022년	2023년	2024년	2025년	2026년	임기후
미륵사지 메타버스 구축	식	1	구축완료					
미륵사지 복원정비 심화연구 (복원정비 기본계획 수립 디지털복원 기본설계 건물지 증강현실 콘텐츠 개발)	식	1	복원정비 기본연구	디지털 복원 및 활용계획 수립	회랑중문 디지털복원 기본설계	금당 디지털 복원 기본설계	회랑중문 증강현실 콘텐츠 개발	금당·목탑·미륵사 등 디지털 복원연구 및 콘텐츠 개발
백제왕궁 박물관 (ICT 체험관) 조성	식	1	조성완료 및 개관					
백제왕궁 발굴조사 및 복원 고증연구	식	1	발굴조사 및 복원 고증연구	발굴조사 및 복원 고증연구	발굴조사 및 복원 고증연구	발굴조사 및 복원 고증연구	발굴조사 및 복원 고증연구	발굴조사 및 복원 고증연구

## V

### 추진사항

#### ○ 미륵사지 가상체험 기반구축

- ▶ 미륵사 복원고증 기본연구 추진 : 2008. ~ 2022.
- ▶ 미륵사 복원고증 심화연구 추진 : 2023. ~ 2033.
  - ※ 미륵사 복원고증 심화연구 및 디지털 복원 기본설계를 바탕으로 콘텐츠 개발 및 유적지 내 가상체험 기반 구축
- ▶ 미륵사지 메타버스 구축 : 2022. 2. ~ 12.
  - 1, 2차 전문가 토론회 실시 : 2021. 8.25./10.19.
    - ※ 기존에 구축되어 많은 방문자가 있는 메타버스 플랫폼(제페토)을 활용하여 익산 미륵사지를 알리고 실제 방문 유도함이 효과적임
  - 행정절차 이행 및 업체선정 : 2022. 3. ~ 6.
  - 착수보고회 개최 : 2022. 6. 23.
    - ※ 중장기적이고 치밀한 홍보 전략 수립 필요

#### ○ 백제왕궁 가상체험 기반구축

- ▶ 백제왕궁 가상체험공간 구축(완료) : 2022. 8.
  - ※ 그간 발굴조사 결과를 바탕으로 가상체험 콘텐츠 구상 및 가상체험시설(VR, AR, 홀로그램 등) 설치
- ▶ 백제왕궁 학술조사(발굴조사, 복원고증연구) 추진 : 2024. ~ 2038.
  - ※ 그간 발굴조사 성과를 토대로 기본 및 심화연구 추진하여 백제왕궁의 디지털 대전환 기반 마련 및 가상체험 시설 구축 추진

## VI

### 기대효과

- 세계유산인 단위유적 복원정비 장기간 소요에 따른 미륵사지와 백제왕궁에 대한 가상체험 기반 조성
- 문화유산에 대한 미래지향적 보존관리체계를 구축하고, 문화재 디지털 대전환 추진기반 마련하여 탐방객들에게 양질의 콘텐츠를 제공함으로써 문화·관광활성화에 기여